

Skráseting og rætting í bygningsskránni

Innleiðing

Endamálið við verkstovuni er, at kommunurnar læra at skráseta og rætta grundleggjandi upplýsingar um bygningar og bygningseindir í bygningsskránni, sum er umsitin av Umhvørvisstovuni. Upprudding skal gerast ígjøgnum WEB APP sum finst her:

<https://kort.foroyakort.fo/bygningar/kommunur/>

Bygningsskráin inniheldur 2 tema:

1. **Bygningar** (øki)
Bygningssflata og upplýsingar um bygningin
2. **Bygningseindir** (punktir)
Bygningseindir og upplýsingar um eindina

Umframt hetta hevur Umhvørvisstovan stovnað tvey “uppruðingartema”:

1. **Rættingar frá kommunum** (punktir)
Lagið gevur brúkararum møguleika at leggja eitt punkt inn í bygningin og áseta upplýsingar um høvuðsendamál, bygningsslag, byggjár. Tað ber eisini til at skráseta endamál av bygningseind, tó er hetta bert viðkomandi um 1 bygningseind finst í bygninginum. Skrásetingar í hesum lagnum verða sjálvvirkandi fluttar til bygningsskránnar.

Tað er skjótari at skráseta rættingar umvegis hesa WEB APP, enn at gera broytingar í bygningsslagnum ella bygningseindarlagnum.

2. **Viðmerkingar frá kommunum** (punktir)
Brúkarar kunnu ikki sjálvir gera broytingar í bygningsskapinum (geometry). Hetta lagið kann m.a. brúkast til at boða Umhvørvisstovuni frá feilum í einum bygningsskapi. Dømi um skapsbroytingar kunnu vera:

- Bygningar, sum mangla á kortinum
- Bygningar, sum eru skeivt teknaðir á kortinum
- Bygningar, sum skulu deilast ella leggjast saman
- Bygningar, sum ikki eru til longur
- Adressur, sum mangla

Brúkarar kunnu brúka viðmerkingar til at boða frá øðrum viðkomandi upplýsingum um skeivleikar í bygningsskránni, sum tey ikki kunnu skráseta ella rætta sjálvi.

Hvat kann skrásetast/rættast

Talvurnar niðanfyri lýsa teigar og viðkomandi virði, sum kommunur eiga at vera við til at halda dagført fyri bygningar og bygningseindir.

Bygningar

- **Høvuðsendamál**

Býli **Virksemi** **Annað**

Ynskiligt er, at sleppa undan “ikki ásett” ella “blandað”, tvs. at bygningar í mestan mun gjørligt skulu hava høvuðsendamál “býli”, “virksemi”, ella “annað”

- **Bygningsslag**

Stakbygningur **Tvíbygningur** **Raðbygningur** **Íbúðarbygningur**

Ynskiligt er, at allir bygningar, har bygningsslag er “ikki ásett” ella “annað”, verða eftirkannaðir og bygningsslagið broytt, soleiðis at minst møguligt verður eftir av “ikki ásett” og “annað”

- **Byggiár (byggidagf. (fráboðað))**

Verður nýtt, um skrásetarin ivast, nær bygningur er bygdur, men kortini dugir at upplýsa byggidagfesting innan fyri 1 ella 2 ár. Um skrásetarin velur at skráseta dagfesting beinleiðis á bygninglagnum, kann hetta gerast í teiginum “byggidagf. (fráboðað)”. Um skrásett er í bygninglagnum, kann dagfesting ásetast til “01. januar,” men eisini til aðra dagfesting, t.d. 1. juni, um skrásetarin veit á leið, nær bygningur varð bygdur.

- **Byggidagfesting (viss)**

Verður nýtt, um skrásetarin kennir neyvu byggidagfestingina. Byggidagfesting er dagfestingin, tá bygningurin er tikin í brúk. Endamálið við teiginum er, at kommunur sum byggimyndugleiki kunnu skráseta neyvt, nær ein bygningur er tikin í brúk.

- **Tal av hæddum**

*Í løtuni manglar tal av hæddum á næstan øllum bygningum. Endamálið við verkstovuni er **ikki** at skráseta tal av hæddum, men kommunur kunnu skráseta hetta, um tær ynskja tað. Serliga kann tað vera áhugavert at skráseta tal av hæddum á íbúðarbygningum og á bygningum, har tal av hæddum er størri enn 2. Tal av hæddum skal skrásetast sum 2.5, um bygningur hevur loftshædd, sum er ½ hædd. Talan er um eitt loft, um tað kann innrættast til eina vinnu- ella bústaðareind.*

- **Bygningshæiti**

Fyri bygningar, sum hava eitt navn, kann hæiti ásetast, t.d. Áarstova, Vestmanna skúli, Vágs kirkja, URD, Sveisingarhandilin, o.s.fr.

- **Viðmerking**

Upplýsingar, sum annars eru viðkomandi, kunnu skrásetast í hendan teigin.

Bygningseindir

- **Endamál**

Endamál lýsir, hvat bygningseindin verður brúkt til. Endamálið á bygningseindini verður í fyrstu atlægu ásett sjálvvirkandi grundað á upplýsingar, sum koma frá SEV, ella grundað á "høvuðsendamál" fyri bygningin. Men ofta er hetta ikki rætt, og tískil kunnu kommunurnar rætta hetta virðið.

Ynskiligt er, at kommunurnar rætta endamál, har tað **ikki** er ásett. Í flestu førum er endamál ikki ásett á bygningum, har høvuðsendamál er "annað".

Nøkur endamál kunnu brúkast til býli- og virksemisbygningar, og onnur endamál kunnu ásetast til bygningar, har høvuðsendamál er "annað", sum víst í talvuni niðanfyri:

Høvuðsendamál

Býli ella **Virksemi**

- hús
- íbúð
- møguliga íbúð
- kamar
- felagsbýli
- onnur bústaðareind
- virksemiseind

Høvuðsendamál

Annað

- bilhús
- neyst
- hjallur / úthús
- seyðahús
- tøkniús (SEV, FT, o.l.)
- tangi
- vatnbrunnur
- bussskýli
- onnur bústaðareind

Workflow

Upprudding

Tað verður viðmælt, at uppruðingin verður gjørd í hesari raðfylgju:

1. Dagfør høvuðsendamál á bygningum, har virðið ikki er ásett, ella er sett til "**blandað**"
2. Dagfør bygningsslag, har virðið ikki er ásett.
3. Dagfør endamál á bygningseindum, har endamál ikki er ásett
4. Kanna tema og rætta aðrar skrásetingarfeilir á bygningum og bygningseindum

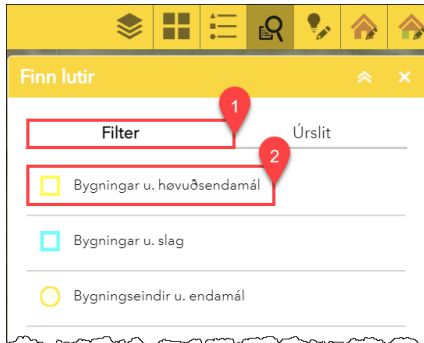
1. Dagføring av hǫvuðsendamál

Allir bygningar skulu hava virði fyrri hǫvuðsendamál ásett til **“býli”**, **“virksemi”** ella til **“annað”**.
Soleiðis verður web appin nýtt:

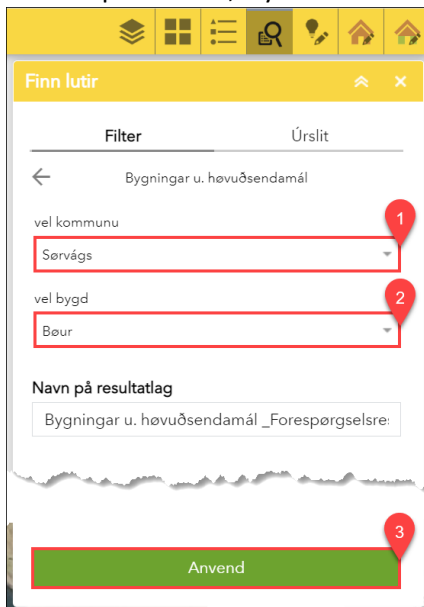
1. Brúka “Finn lutir” amboðið til at finna bygningar, har hǫvuðsendamál ikki er ásett



2. Vel Filter “Bygningar u. hǫvuðsendamál”



3. Vel kommunu, ið tú vilt rudda í (t.d. Sørvágs), og vel síðani bygd (t.d. Bøur). Niðast á amboðspanelinum, trýst á **“Anvend”**



4. Bygningar, sum mangla hǫvuðsendamál í valdu bygdini, lýsa nú upp á kortinum og eru vístir í yvirlitinum á høggru síðu. Hǫvuðsendamál kann nú skrásetast ella rættast fyrri allar hesar bygningar í senn, sum lýsa upp.
5. Tendra “Smart-redigering”
6. Zooma inn á bygningin, har tú ynskir at rætta endamál
7. Fleiri leistir (skabelónir ella templates) eru uppsettar fyrri **“Rættingar frá kommunum”** lagið. Vel tan leistin, sum hóskar best til bygningin, ið tú vilt rætta, og sett “punkt” inn í bygningin á

kortinum.

Smart-redigering

Select a template to create features or click a feature on the map to edit it

Rættingar frá kommunum

Søgeskabeloner

Annað	Bilhús (stakbygningur)	Hjallur / úthús
Seyðahús	Neyst (raðbygningur)	Neyst (tvíbygningur)
Neyst (stakbygningur)	Bilhús (tvíbygningur)	Vatnbrunnur
Býli (stakbygningur)	Býli (tvíbygningur)	Býli (raðbygningur)
Býli (lúðarbygningur)	Virksæmi (stakbygningur)	Virksæmi (tvíbygningur)

Tú kanst filtrera skapilónir eftir lag og eisini leita við at skriva tekst

Vel skapilón, sum hóskar best til bygningin, tú vilt rætta

8. Rætta upplýsingar um neyðugt. Legg til merkis, at tað ber til at rætta fleiri upplýsingar samstundis, ikki bert upplýsing um høvuðsendamál. Tryggja tær, at allar upplýsingar eru rættar, ella ikki ásettar, um tú ikki veit.

Smart-redigering

Rættingar frá kommunum

høvuðsendamál
Virksæmi

bygningssleg
Tvíbygningur

endamáli
virksemiseind

byggjár

byggidagf. (viss)
viss

stöða
verandi

bygningshæiti

viðmerking

Redigert for få sekunder siden

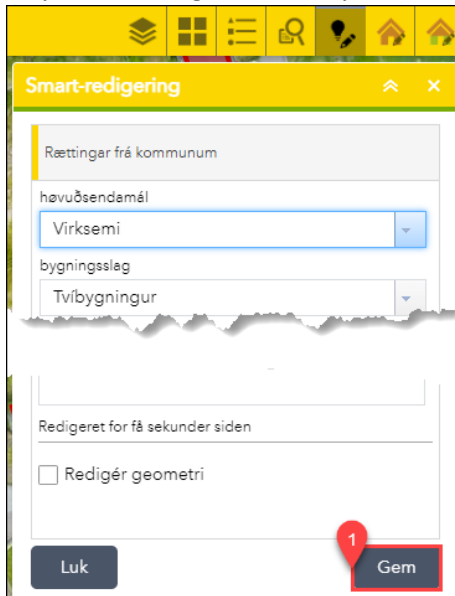
Redigér geometri

Luk Gem

Tryggja at upplýsingar eru rætt ásettar, ella ikki ásettar.

Bert upplýsingar sum eru ásettar, verða fluttar til bygningsskránna

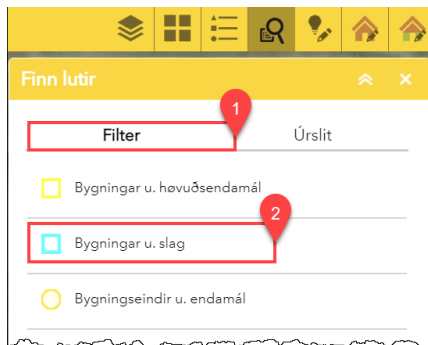
9. Goym skrásetingina við at trýsta á **”Gem”**. Um tú ikki ynskir at goyma, trýst á **”Luk”**.



10. Byrja aftur frá stig 4 (zooma út um neyðugt, fyri at finna allar teir bygningarnar, ið eru valdir og harvið lýsa upp)

2. Dagføring av bygningsslag


Allir bygningar skulu hava virði fyri bygningsslag ásett til antin **”stakbygningur”**, **”raðbygningur”**, **”tvíbygningur”**, ella **”íbúðarbygningur”**. Mannagongdin er tann sama, sum til dagføringar av høvuðsendamáli, men fyri at finna bygningar uttan bygningsslag, skal filtrið **”Bygningar uttan slag”** veljast.



3. Dagføring av endamál á bygningseindum

Allar bygningseindir skulu hava virðið fyri endamál ásett. Í løtuni eru nógvar bygningseindir uttan endamál. Í flestu førum eru tað tó eindir í bygningum, har høvuðsendamál er **”annað”**. Tvs. bygningar, sum eru bilhús, úthús, neyst, o.t.

Tað eru fleiri mátar at gera hetta. Fyri bygningar, har tað bert finst ein eind í bygninginum (flestu bygningar har høvuðsendamál er **”annað”** hava bert 1 eind), kann sama mannagongd brúkast sum nevnd omanfyri. Men til at finna hesar eindir, skal filtrið **”bygningseindir u. endamál”** brúkast.

Tað er ekki alneyðugt at brúka filtrið. Endamál við filtrinum er bara at gera tað lættari at finna hesar eindir. Eindir, har endamálsvirðið er “ikki ásett”, hava vanliga symbolið .

Fyri bygningar, har fleiri eindir finnast í bygninginum, er neyðugt at broyta virðið beinleiðis í “bygningseindir” temanum. Hetta kann gerast soleiðis:

1. Tendra “smart editor” amboðið, um tað ikki er tendrað



2. Trýst á ta bygningseindina á kortinum, sum tú ynskir at rætta endamál fyri og møguliga ynskir at áseta aðrar upplýsingar fyri. Legg til merkis, at um lagið “bygningar” er tendrað, kann tað vera, at tú kemur til at velja fleiri lutir í senn – bæði ein bygning og eina bygningseind. Um ein bygningur eisini er valdur, trýst á “Luk/Close” fyri at frávelja bygningin. Tá tú hevur ásett virðini í rætta lagið, trýst “Gem/Save”.

3. Tá tú ert liðug/ur at skráseta, sløkk “Smart editor”

4. Kanna tema, og rætta aðrar skrásetingarfeilir fyri bygningar og bygningseindir

Tað ber altíð til at rætta einstøku feilirnar, sum tú finnur á kortinum. Til hetta kunnu amboðini brúkast, sum eru lýst í omanfyri. Tvs. tú kanst leggja eitt punkt í ein bygning, sum hevur upplýsingar um bygningin og møguliga eisini um bygningseindina, ella tú kanst gera rættingar beinleiðis á bygningsslag og bygningseindartemanum við at tendra “smart editor” og síðani velja tann lutin á kortinum, sum tú ynskir at broyta.

Tó eru nakrar rættingar, sum brúkarin ikki kann gera sjálvur. Hesar broytingar skulu fráboðast við at skráseta eina viðmerking á kortinum. Viðmerkingar verða skrásettar akkurát líka sum punktir í temanum “rættingar frá kommunum.”

At enda kann nevast, at tað ber eisini til at rætta upplýsingar fyri fleiri bygningar í senn við at brúka amboðini “broyt bygningar” og “broyt eindir”. Amboðini geva brúkarinum møguleika at velja fleiri lutir í senn, og síðani áseta upplýsingar um høvuðsendamál, bygningsslag ella endamál á valdum lutum.

